

# META-MEI

- Tema:** Dilemas organizacionais envolvendo sustentabilidade, inovação e propósito.
- Objetivo Educacional:** Estimular a reflexão crítica e colaborativa diante de paradoxos da gestão contemporânea.
- Público Alvo:** Estudantes, empreendedores, gestores e agentes de inovação interessados em sustentabilidade e transformação organizacional.
- Jogadores:** Grupos de 3 a 6 participantes por equipe, com até 5 equipes por rodada.
- Descrição:** O jogo META-MEI propõe desafios baseados em cenários reais, onde equipes tomam decisões estratégicas, refletem sobre suas consequências e constroem um perfil organizacional a partir de microfundamentos. A experiência promove diálogo, pensamento sistêmico e habilidades de gestão para a inovação sustentável.

