



## Papo Cabeça

**Tema:** Autoconhecimento.

**Objetivo Educacional:** Permitir que os participantes reflitam sobre questões socioemocionais que possam influenciar em decisões cotidianas.

**Público Alvo:** Adolescente e adultos

**Jogadores:** 1 a 64 jogadores.

**Descrição:** Trata-se de um recurso que, por meio de frases de personalidades importantes ao longo da história e/ou perguntas objetivas, introduz assuntos relacionados a processos socioemocionais, fomentando a discussão sobre diversos temas como autoconhecimento, processo decisório, automotivação, orientação de carreira, emoções, sentimentos e relacionamento interpessoal. Uso individual e em grupos e diferentes formas de utilização. Não há vencedores, a proposta é que o ganho seja individual.

