

Zigurati

Tema: Jogo cognitivo.

Objetivo Desenvolvimento motor

Educacional:

Público Alvo: Pessoas a partir de 5 anos de idade.

Jogadores: 2 ou mais jogadores

Descrição: Jogo cognitivo que, além de estimular o desenvolvimento motor, utiliza peças com letras para a formação de palavras, tendo como principal objetivo a construção dos nomes dos países da América Latina. A atividade promove o raciocínio lógico, a ampliação do vocabulário e o conhecimento geográfico de forma lúdica e interativa.

