

# Zigurati

**Tema:** Jogo cognitivo.

**Objetivo** Desenvolvimento motor

**Educacional:**

**Público Alvo:** Pessoas a partir de 5 anos de idade.

**Jogadores:** 2 ou mais jogadores

**Descrição:** Jogo cognitivo que, além de estimular o desenvolvimento motor, utiliza peças com letras para a formação de palavras, tendo como principal objetivo a construção dos nomes dos países da América Latina. A atividade promove o raciocínio lógico, a ampliação do vocabulário e o conhecimento geográfico de forma lúdica e interativa.

